

Valais*Wallis Digital

Le patrimoine du canton du Valais est inestimable. Il est constitué de documents, textes, images, films, bandes sonores, qui se trouvent souvent oubliés dans les gaires du citoyen et dont même les archivistes cantonaux ignorent l'existence. Au travers d'un jeu faisant intervenir à la fois la réalité physique (les citoyens et leur mémoire) et la réalité virtuelle (le monde Internet), le projet Valais*Wallis Digital a pour but de mobiliser la population, et la motiver à partager ses documents. Ceux-ci seront alors numérisés et structurés dans le temps et l'espace, et disponibles sur une plateforme centralisée permettant aux générations futures d'y avoir un accès simple et ludique.

Les éléments concrets qui seront mis en place dans le cadre de « Valais*Wallis Digital » sont:

- Une plateforme Internet. Son contenu sera enrichi par la population, les communes, les écoles et les sociétés, non seulement en 2015, mais également les années qui suivront. Son utilisation sera simple et éducative.
- Un jeu de cartes ludique et accessible à tous, basé sur l'histoire de ces 200 dernières années. Il sera distribué à la plupart des habitants du canton au travers du réseau de distribution de la société coopérative Migros Valais. Ce jeu sera lié à la plateforme Internet. Il est le vecteur clé de la communication. Son but est de renforcer les échanges entre les générations et d'inciter les personnes à partager leurs souvenirs.
- Des événements. Ils seront organisés tout au long de l'année 2015 afin de montrer les résultats obtenus et de maintenir l'intérêt populaire.

Grâce au projet Valais*Wallis Digital, l'histoire et le patrimoine valaisans ainsi que leur sauvegarde sera au cœur de la société. La popularité du projet, son caractère à la fois précurseur, ludique, et mobilisateur devrait en effet dépasser les frontières cantonales, voire nationales.

*The patrimony of the canton of Valais is inestimable. It is composed of documents, texts, images, films, soundtracks, that are often forgotten in citizen's garrets and of which even the cantonal archivists are not aware. Through a game that joins together the physical reality (the citizens and their memories) and the virtual reality (the Internet world), the project Valais*Wallis Digital wants to mobilize the population and motivate them to share their documents. The latter will be digitized and structured according to time and space. The digital documents will be available on a centralized platform which allows future generations to access them in a simple and playful way.*

*The concrete elements that will be put into place within the framework of Valais*Wallis Digital are:*

- *An Internet platform. Its content will be enriched by the population, municipalities, schools and clubs, not only in 2015, but also during the years to come. The utilization of the platform will be simple and educative.*
- *A fun card game open to everyone, based on the history of Valais of the last 200 years. The game will be handed out to most of the canton's population via the distribution network of the cooperative company Migros Valais. It will be linked to the Internet platform. The game is the key communication vector. Its aim is to reinforce the exchange between the generations and to incite people to share their memories.*
- *Events. They will be organized during the whole of 2015 in order to show the obtained results and to maintain the popular interest.*

*Thanks to the project Valais*Wallis Digital, the Valaisan history and patrimony as well as their conservation will be at the heart of society. The popularity of the project, its characteristics that are pioneer, playful and mobilizing, will make that the project should go beyond cantonal, even national borders.*